

NIKOTIN – Olomouc 2024

Jsou tu 2 části.

Theory crafteri, které nezajímá softový bullshit, **přeskočte rovnou na sekci DECK**. V 1. části je vyprávění, jak jsem se k decku dostal + jak jsem vnímal turnaj, ale deck-buildingové maso je až v 2. části.

Píšu to jen ze svého pohledu, nestíhal jsem sledovat ostatní hráče, tak se omlouvám všem borcům, které nezmiňuju, ale zmínku by si rozhodně zasloužili.

JAKOŽE PŘÍBĚH

Letos jsem chtěl něco, co se mi bude líbit hrát, a prdím na výhru v turnaji. Takže jsem první tíhl k legii, ale taky jsem chtěl otestovat Zrcadlouny, protože signalizovali možnost boostnutí rychlého decku. Z kyborgů mě taky tolik nepálí ruce jak z doomtrooperů, natož z bratrů.

V prvním testování, sám proti sobě, jsem zkoušel kacíře vs bojová černá. Kacíři good a do další hry jsem proti nim zkusil Zrcadlouny. K nim se nabízel Kyber. V prvním testu cyberdecku jsem zkusil všechny klasické dobroty, které jsem vídával u Slava, když hrával Kyber na konci devadesátek. Probrali jsme to spolu na discordu, a vyšel z toho deck s 70+ kartami, aliance Kybertronik, obložky, vybavení apod. Otestoval jsem to, celkově to nefungovalo, ale věděl jsem, co je dobré a co vyrazit. Okleštil jsem to na 64k. A fungovalo to. Tím skončilo vymýšlení balíku. Pak jsem si dal trénink s Kachem (Ničitelé vs Toshiráci), probrali jsme možnosti, ale plánovaný rychlý cyberdeck už jsem neměnil.

Cesta good, s Kachem jsme se ubytovali a na patře navštívili Zacka, čekajícího na Martina (eMH) a trénujícího Kubase s Marti(i)nem / TABym. Večer u Moritze, všechno super, skvělá parta lidí a přátelská atmosféra. Letos jsem ani nezaznamenal tolik „husté mlhy“ kolem toho, kdo co hraje. Vše skvěle naplánované a objevil se i Laďa! Klíčový muž v turnajovém dění.

Večer jsme s Kachem na pokoji sesekávali decky a psali decklisty. Pili jsme s mírou, takže jsme byli ráno fresh.

Švýcarský systém. Velká poklona Dannymu, vše super vymyšlené. Všichni hráli ve stejnou dobu, časový limit jasně nastaven, ani to „nedohrávání“ mi nevadilo. Prostě každý si hlídá čas a začíná se znovu v celou. Cca 15 min pro organizaci, záchod, pivko. Cígo a pokec. Amerika.

Laďa se chopil organizace a šlo mu to skvěle! Uměl zvednout hlas, umravnit hráče, pošéfovat si pavouka apod., vše na 1*. Zároveň se Dannymu částečně uvolnily ruce a mohl si taky trochu zahrát.

Celkově měl můj deck prům. čas vítězství 50 min, s převahou od začátku hry. Polovinu her jsem vyhrál v časovém limitu. Vždy jsem měl 30+ VB a jen Typos a TABy získali náct.

Začalo to JAREm. Kurátoři, vybavení, dokonce ing. Algeroth byl na stole. Pěkný černý deck. Byl i dost silný, protože se JARE dostal později do top 8. Dařilo se mi vše čistit. Jdu dál.

Typos v 2. kole. Byli jsme v pohodě, protože případná prohra by nás tak nebolela. Navzájem jsme nevěděli, co hraje ten druhý, takže jsme do sebe šli v základním deck setupu.

Začátek v poho, no pak jsem pochopil Typosův deck = ty Razidy budu zabíjet týden. Typos to měl hodně silné, a ještě se nedal zabít, ale začal jsem mu jít po B, šuměl pozitivky (negativka, ukradené). Typos to měl rychlé, točil to Komisí, ale bez bodů to jen točil. Díky Zrcadlounům jsem držel krok i bez Komise. Postupně jsem získával body. Jdu dál, posílněn výhrou nad top borcem. Typos to vzal jako profík, další soupeře určitě ničil, bo postoupil do top 8, stejně jako JARE.

HOKO – 3. hra. Věděl jsem, že hraje černou, ze sidu šly dva Krachy. Proti Typosovi jsem už hrál protibodově, takže jsem do toho šel i proti temnému soupeři. HOKO měl nádherný deck. Nakonec nejlepší černá v turnaji. Ale podusil jsem ho na body a společně s Krachem to šlo. 3. vítězství.

4. hra, po obědě, pro změnu zase černá. Marti(i)n aka **TABY.** S Martinem nemám dobré vzájemné scóre, tentokrát jsem si ale na jeho černou věřil, protože neměla Zrcadlouny. Celkově jsem měl víc ze hry, škodil Martinovi v jeho kole. Vyzdvihl bych, že mi Martin killnul Cyrila, i když v sebevraždě.

4 vítězství, 0 proher. Už moc takových hráčů nezbylo. Předchozí fight jsem stihl před limitem, jdu se mrknout, kde hrají ještě zbývající neporažení. A byl to **Fuko s Ondrou** (ONTAK). Sledoval jsem ty dva válčící kyberborce cca 10 min. Pecka. Každopádně Ondra to završil Hlavní vlnou útoku a vyčistil Fukovi Mužstvo. Fuko to vzal s nadhledem, zasmáli jsme se na cígu a šli jsme fajtit s Ondrou, jako poslední neporažení.

5. hra = Válka strojů. U **Ondry** to šlo na body, a na to jsem se zaměřil. Už to pro mě byla čtvrtá hra v řadě, kdy jsem šel po bodech (ale i poslední). Dařilo se mu celkem likvidovat věci, které jsem vykládal, ale bohužel neměl B. Takže ze základní části jdu neporažen = z 1. místa.

Jdem do vyřazovaček. 4 z top 8 už jsem porazil, vypadalo to nadějně.

Tehdy jsem začal pokukovat po cenách. A byl tam beta Alakhai, kterého daroval do cen Laďa Č. z Brna. Tímto mu moc děkuju, bude v dobrých rukou ☺.

Čtvrtfinále - Léto Je Tu a dostal se do top 8. Sajduju další Selhání, dávám pryč Tajného atentátníka. Hra probíhala trochu jinak než ta první, ale **JARE**mu se nepodařilo získat v průběhu hry převahu. Ke konci to točil Komisí, ale nic nevytočil. Příjemná hra, jdu dál.

HOKO v semifinále. Už jsme spolu hráli podruhé, nijak jsme to nehrotili a brali jsme to na pohodu, jsme oba v semifinále. Hoko si tentokrát pohlídal B, takže jsem po nich nešel. Klasicky jsem vyřazoval co šlo a holé menší bojovníky ničil Cyrilem, příp. i s Nimrodem, který jsem dosajdoval 2x.

Zpětně čekuju decklist od Hoka. Nádhera. Pozdější boj o třetí místo jsem neviděl, ale velká pochvala „Temné partě“, která také náležitě oslavila bronz!

V průběhu semifinále jsem začal sondovat druhé semifinále, kde fajtil **Roman s Bořkem**. O Bořkově balíku jsem věděl tužku, ale u Romana jsem viděl kombo se zónou a udatností, a trochu jsem se toho bál. Pak přišel Slavo – „Neboj se, s Romanem nehraješ.“ **Bořek jde do finále**.

Chtěl jsem se napít se Slavem, ale byli jsme domluvení, že začnu kalit, až začnu prohrávat a nebude šance na vítězství. No, už jsem konečně mohl začít, protože mě čekala poslední hra. Pivo!

Finále.



Pokecal jsem s ex-soupeři od Bořka a dostal základní info - Zrcadlouni, Komise, Sherman. OK - Tajného atentátníka, 4 rušičky speciálek do decku, dva Nimrody na Zrcadlouny. Bořek je velký sympoš a vlastně jsem mu to přál, tak by mě případná prohra tolik nebolela. Hrajem. Cca v 2./3. kole jsem poprvé v turnaji pocítil, že tahám za kratší konec. Bořek to rozjel, povykládal to tam, měl lepší start. Proti bodům to taky nešlo. Nicméně můj deck byl konzistentní a postupně jsem to zase vyčistil. Bořek to tam zkoušel točit Komisí, ale asi už vyčerpal důležité karty v decku.

Sabotuju s Cyrilem v CAPku, v následujícím kole mi Bořek gratuluje. Děkuju za fajn hru a věřím, že mu to příště vyjde.

Beru Alakhaie. Jdu na panáka.



DECK & ROZBOR

Decklist Danny posílal (redakce Legenda; *MČR Doomtrooper 2024 - VÝSLEDKY*; 20.10.).

Styl hry

Hrajete karty ve svém kole, dokud to má smysl a máte co ničit. Skončíte kolo ideálně s Bohemkem, škodičkami a reakcemi. Můžete klidně škodit a točit deck s Nástupákem i v soupeřově kole. Pokud vám na konci soupeřova kola zbývá Bohem, a ještě nějaké škodičky / akcovky, tak to hrajete = skvěle dolížete na začátku svého kola a dost často vytáháte ze soupeře šumy, a to ještě předtím, než začne vaše kolo. Můj decklist na první pohled vypadá „běžně“, ale s tímto stylem hry to bylo OP.

Strategie

Základem je **rychlost**, protože 5x kopie kdykolivek. To se dá posílit Zrcadlouny, Komisí nebo obojím (jako měl např. finalista Bořek). Rizikem je hrát Černou legii + Zrcadlouny, protože Stanice. Při zpětném pohledu na turnaj by to šlo, bo kmeňáků bylo málo. Ale byl by to risk, do které hráč s ambicemi na vítězství v turnaji, nejde. Takže Legie a Komise nebo Doomtrooperi a Zrcadlouni (/+ Komise).

63 karet, a z toho 3x **Zbraně / máslo**. Proti hráčům vykládající hodně karet sajdujete hodně obran a dáte Zbraně pryč. Pokud nemáte do decku co sajdovat, dáte tam Zbraně a chová se to pak jak 60 karet.

Bojovník – chcete mít minimum příložen, když něco tak něco. Předpokládáte spoustu malých šmejdů s hodnotou 3, možná nějaké obvyklé 7H podezřelý = Stopař, Toshiro, Ničitel a kacíři. Protivník je většinou neobložen a nemá support, ničíte mu to. **Cyril**. Lichá hodnota, sabotuje za 5, 11/8/11/9. Nic lepšího jsem nenašel.

V decku nakonec není nic, co dává něco všem Kyberům apod. Že jsou všichni bojovníci z jedné korpo není nijak využito. Mohli byste jen vyměnit Cyrily za něco jiného a CAPko v sidu za jiné vozidlo, vhodné pro vašeho hlavního bijce.

Nimroďák – a ještě druhý v sidu. S Cyrilem na malé šmejdy super. A ještě vám to obstojně **generuje VB**.

Není tam žádné kombo. Není to založené na sabotáži. Pokud je ale prázdný stůl, obstojně sabotujete, případně Odporným do sidu pro CAP za 9 VB.

Je to rychlé, ale ne nesmyslně. Je tam **hodně rušiček** věcí – 2 x Překvapivka, Houfnice, 3 x rušička speciálek (+1 v sidu, kterou jsem pak často hrál). Rušičky opevnění pak můžou ladit s protibodovou strategií. Ale nemusí, prostě Nástupáky a Burzu ničíte defaultně. Tím, jak je to rychlé, nepotřebujete např. Jasno, ale zlikvidujete to postupně. Minimum příložen a lehce více rušiček = skončíte kolo s dost kartami na ruce, a většinou jsou to rušičky – šumy, překvapivky (když už soupeř nemá žádné opevnění) apod.

Když jsem zkoušel komba, umění apod., tak tam prostě dávám karty, které musí nějak přijít. Navíc většinou potřebujete Uspíšení, Božskou, Co Odvál, Archiv apod. a obíráte se o další Epic. Chtěl jsem minimalizovat možnosti „přijde to“ a „nepřijde to“. Prostě je jedno, jak to kdo zamíchá, nebo že něco dlouho nejde.

2x Nástupák a 2x Burza. Chcete ať to přijde rychle a nechcete na to pálit Odporné.

Druhá šance zrychluje. Můžete hitnou i Vlnu, Tajného at., Dar, Odporné a podobné dobroty.

Negativka – nejde navždy, v základní části byla klíčová. Zároveň v kombinaci s Ukradenými (na Pozitivky) a rušičkami opevnění to fungovalo skvěle. Ukradené se dají dobře hrát na Sklady a další karty, takže OK.

Tajný Atentátník, Cetka, OPM – i když Cyril je schopen zabít silné bojovníky, tak tyhle likvidačky hrozeb vám pomohou k dominanci, příp. jako záložní plán.

Odporné -> OPM / Cetka / CAP ze sidu.

Absence Komise – zkoušel jsem to, ale nic to nedělalo. Bohem jsem měl na škození v soupeřově kole, ne na lízání karet, které nepotřebuju a na konci kola zahodím. Šlapalo to bez toho, v tomto decku zbytečná karta.

Rušíčky speciálek – 4 x. Proti Komisi. Soupeř si ji brání zuby nehty, pro vás jsou to prakticky Šumy navíc. Soupeř si vystřílí naagregované Šumy, a vy si pak hraje te co potřebujete.

Bodů mraky – musel jsem mít rychlý start, Pozitivky, 2x Burza, Ukradené a Banka. Eliminují soupeřovu protibodovou strategii. Umožňují hrát Odporné. Ke konci hry jsem měl několikrát 50+ bodů, podstatné ale bylo, že jsem je měl rychle. V decku byl i **Ultimátor**, když bylo bodů hodně, tak se dal vyložit za 20+ B. Reálně jsem ho nevyužil moc, ale od ostatních jsem slyšel, že by mohl být proti některým soupeřům rozhodující (proti Bořkovi ve finále v určitých scénářích, nebo i jako kladivo na Biotrolly – Kach vs eMH).

Shrnutí do bodů

- Rychlé a prolízavací, akcovek tak akorát (= málo).
- Dost rušíček karet na stole.
- Možnost hrát proti bodům.
- Škodil jsem v soupeřových kolech.
- Silný bojovník, kterého musel soupeř řešit a většinou potřeboval svého bijce + něco k němu.

